

Regolamento Snai Golden Coins

Introduzione

La video slot Snai Golden Coins è un gioco a 5 rulli e fisso a 20 linee. La slot consiste in 10 simboli, 1 dei quali è Wild, 1 è Scatter e 2 sono Bonus. Tutte le combinazioni vincenti sono pagate da sinistra verso destra, tranne gli Scatter e Bonus.

Come Puntare

- Si può puntare premendo il tasto "Inizia" o uno qualsiasi dei tasti Punta.
- Tramite il tasto "Menu", il giocatore accede alla schermata nella quale può aprire la tabella pagamenti e la pagina di aiuto.

Se il giocatore usa un computer fisso o portatile, i tasti di puntata possono essere attivati anche usando i seguenti tasti della tastiera: "C", "V", "B", "N" e "M". Premendo il tasto "C" viene piazzata la puntata più piccola, il tasto "V" piazza la puntata seguente e così via.

Funzione Raddoppia

In caso di vincita, al giocatore viene data l'opzione di accedere al round Raddoppia, premendo il tasto "Raddoppia".

La funzione Raddoppia si attiva quando la schermata Raddoppia è aperta e la carta nel centro dello schermo è a faccia in giù e lampeggia di rosso e nero. L'etichetta "Tentativi di Raddoppio Rimasti" mostra il numero di tentativi a disposizione del giocatore per questa partita. L'etichetta "Importo Raddoppio" mostra l'importo che il giocatore vorrebbe raddoppiare nella partita Raddoppia. L'etichetta "Raddoppia per Vincere" mostra l'importo che il giocatore potrebbe vincere se indovinasse il colore della carta. Ci sono due tasti da selezionare: "Rosso" e "Nero". Quando seleziona "Nero" o "Rosso", la carta viene messa in cima allo schermo e salvata in cronologia. Le ultime cinque carte della sessione del giocatore vengono tenute nella sezione Cronologia.

Se il giocatore ha indovinato il colore della carta, compare una nuova carta nel centro dello schermo a faccia in giù e lampeggia di rosso e nero. Questo processo continua finché il giocatore non avrà sbagliato. La sequenza delle carte è casuale e il giocatore non può prevedere il colore della carta successiva in base ai risultati precedenti. La somma del campo "Importo Raddoppio" viene mostrata nel campo "Vincita". Se il giocatore desidera terminare il gioco "Raddoppia", dovrà attivare il tasto "Raccogli". La schermata si chiuderà e l'importo del campo "Vincita" sarà trasferito al campo "Saldo".

Se il giocatore non indovina il colore della carta, la partita Raddoppia termina, e il giocatore perde l'importo. La schermata si chiude. L'importo del campo "Vincita" viene perso e non viene aggiunto al Saldo.

L'importo massimo vinto che può essere portato al round Raddoppia è dato nella Tabella Pagamenti.

Il numero di tentativi di Raddoppia è predefinito e viene configurato in base alla partita. Il numero massimo di tentativi può variare da 1 a 5 a seconda delle impostazioni applicate alla partita.

Se il giocatore usa un computer fisso o portatile, i tasti "Rosso" e "Nero" possono essere attivati anche premendo i tasti freccia: "⇒" per "Nero" e "⇐" per "Rosso".

Controlli di Gioco





I seguenti campi compaiono sullo schermo della slot:

- **"Saldo"** – questo campo mostra il saldo del giocatore;
- **"Vincita"** – questo campo mostra l'importo totale vinto dalle linee ad una rotazione dei rulli. Se viene attivato il tasto "Raccogli" durante l'animazione dell'importo in crescita, l'animazione si arresta e viene mostrato l'importo vinto in questa rotazione dei rulli;
- **Campo Vincita Linea** – questo campo si trova sotto i rulli. Mostra il numero di linea e l'importo vinto dal giocatore da quella combinazione.

I seguenti tasti compaiono sullo schermo della slot:

Tasto	Nome	Descrizione
	Puntata	Quando il tasto "Puntata" viene attivato, viene piazzata una puntata. Se è già stato vinto un importo in precedenza, viene automaticamente aggiunto al saldo del giocatore.
	Stop Tutto	Quando il tasto "Stop Tutto" viene attivato, i rulli si fermano tutti contemporaneamente e il tasto diventa "Puntata" (se non è presente una combinazione vincente), o "Raccogli" (se c'è una combinazione vincente). Quando vengono attivati i tasti "Inizia" e "Puntata", i rulli iniziano a girare e i tasti "Puntata" si trasformano in tasti "Stop Tutto".
	Raccogli	All'attivazione del tasto "Raccogli", l'animazione della vincita crescente si interrompe e nel campo "Vincita" viene mostrata l'intera somma vinta, e il tasto diventa "Puntata".
	Inizia	Quando attivi il tasto "Inizia", i rulli iniziano a ruotare. Il giocatore può tenere premuto il tasto per attivare la funzione Turbo Spin, che accelera la rotazione dei rulli. Se è già stato vinto un importo in precedenza, il tasto "Inizia" viene sostituito dal tasto "Raccogli".
	Raccogli Vincita	Quando viene attivato il tasto "Raccogli Vincita", l'intera somma vinta viene trasferita dal campo "Vincita" al campo "Saldo".
	Raddoppia	All'attivazione apre la schermata Raddoppia.

	Opzioni di puntata	Quando si apre, il giocatore può scegliere da diverse opzioni di puntata. Qui vengono visualizzate le opzioni di puntata attualmente selezionate.
	Tabella pagamenti	Il tasto "Tabella pagamenti" si trova nel menù "Impostazioni". Quando viene attivato, questo tasto apre le regole del gioco.
	Aiuto	"Aiuto" si trova all'interno del menù "Impostazioni". Quando viene attivato, questo tasto apre il file di aiuto.
	Impostazioni Autogioco	Le "Impostazioni Autogioco" si trovano nel menù "Impostazioni". Da lì il giocatore può definire le condizioni della modalità Autogioco.
	Impostazioni di gioco	Le "Impostazioni di gioco" si trovano nel menù "Impostazioni". Da lì il giocatore può abilitare/disabilitare la "Modalità mancina" (solo per dispositivi mobili) e "Musica di sottofondo".
	Cronologia di gioco	Premendo questo pulsante, si aprirà una finestra con informazioni dettagliate sui giochi precedenti. Consente al giocatore di controllare la propria cronologia di gioco per un massimo di 30 giorni passati, visualizzare le modifiche al saldo dopo ogni transazione e gli importi delle puntate e delle vincite, vedere l'ora esatta delle puntate in ordine cronologico e l'esito visivo di ciascuna di queste puntate.
	Valore puntata	L'importo mostrato su ogni "tasto puntata" è l'importo totale per tutte le linee di pagamento attive in quel momento. Quando viene attivato, vengono mostrati diversi valori tra i quali il giocatore può scegliere.
	Autogioco	Quando viene attivato il tasto "Autogioco", il gioco va in modalità Autogioco.
	Stop Autogioco	Quando viene attivato il tasto "Stop Autogioco", la modalità di gioco "Autogioco" si interrompe. Questo tasto è attivo solo quando il gioco è in modalità Autogioco.
	Gioco Rapido	Questo pulsante regola la velocità di arresto dei rulli. Il gioco supporta 3 diversi livelli di velocità di arresto.
	Controllo audio	All'attivazione del tasto, il suono del gioco viene attivato/disattivato, a seconda della condizione precedente.
	Musica ambientale	All'attivazione del pulsante, la musica d'ambiente del gioco viene attivata/disattivata, a seconda della sua condizione precedente.

	Controllo dimensione schermo	All'attivazione del tasto, lo schermo si allarga o restringe, a seconda del suo stato attuale. Il tasto viene abilitato solo sui dispositivi desktop.
	Menù	Cliccando il tasto "Menù" il giocatore apre il menù "Impostazioni".
	Chiudi	Quando viene attivato, il tasto fa tornare il giocatore alla schermata principale.
	Uscita	All'attivazione di questo tasto, il giocatore lascia il gioco. Il tasto è inattivo quando i rulli stanno ruotando, quando il giocatore ha vinto e ha l'opzione di raddoppiare, nella modalità Raddoppia, e durante i Giri Gratis e/o altre Funzioni di Gioco (se presenti nel gioco). In caso sia stata vinta una somma, durante l'attivazione del tasto, l'importo vinto viene aggiunto al saldo del giocatore e il gioco viene chiuso. Il giocatore non può scommettere ulteriormente questo ultimo importo.

Nella parte inferiore della schermata di gioco, il giocatore può anche vedere il numero della partita e l'orologio.

Tutti i valori nella tabella soprastante sono a puro scopo informativo.

Se il giocatore usa un computer fisso o portatile, premendo il tasto "Spazio" della sua tastiera può avviare o fermare la rotazione dei rulli, a seconda dello stato attuale del gioco. Può anche fermare l'animazione della vincita crescente se è attiva. Premere il tasto "X" per aprire le opzioni di puntata. Il giocatore può usare i tasti "C", "V", "B" e "N" sulla tastiera per selezionare una determinati opzione di puntata. Premere il tasto "C" seleziona l'opzione di puntata più piccola, il tasto "V" seleziona quello seguente e così via. Premere i tasti "⇐" o "⇒" per attivare il tasto "Raddoppia". Premere il tasto "Z" per aprire opzioni della modalità Autogioco (se abilitata). Il giocatore può usare i tasti "C", "V", "B" e "N" sulla tastiera per selezionare un numero di giri. Il giocatore può anche uscire dal gioco premendo il tasto "," sulla tastiera. Quando il giocatore è nella schermata Impostazioni di gioco, i tasti rapidi per le puntate e le opzioni di puntata, così come l'Autogioco, sono disabilitati.

Regole

- Le vincite sono mostrate nella Tabella Pagamenti.
- I premi Scatter sono indipendenti dai premi per vincita di linea, e vengono inoltre aggiunti all'importo pagato totale.
- In caso di molteplici combinazioni vincenti sulla stessa linea, sarà pagata la combinazione che porta più profitto al giocatore.
- In caso di due vincite diverse con profitto uguale sulla stessa linea di pagamento, sarà pagata la combinazione più lunga.
- Le vincite simultanee su linee di pagamento diverse vengono sommate.
- In caso di malfunzionamento tutti i pagamenti e le partite vengono annullati.
- Puntata Min/Max: configurabile per operatore

Bonus

Il gioco offre Monete Bonus e Funzione Spinta Misteriosa.

- **MONETE BONUS**

Ogni simbolo "Moneta" ha un dato valore monetario mostrato su di esso. Ogni simbolo "Moneta" può premiare con x0.5, x1, x2, x5, x10, x15, x25 moltiplicato per la puntata totale della partita.

Se il simbolo "Raccogli" compare sul 5° rullo, i valori delle monete raccolte vengono aggiunti alla vincita corrente del gioco. Se non è presente alcun simbolo "Raccogli" a schermo, non viene pagato alcun simbolo "Moneta".

- **FUNZIONE SPINTA MISTERIOSA**

La Funzione Spinta Misteriosa si attiva misteriosamente solo sul 5° rullo nel caso in cui le seguenti condizioni si verificano simultaneamente: uno o più simboli "Moneta" presenti, non ci sono simboli "Raccogli" e non ci sono vincite a schermo.

Quando il 5° rullo viene spinto, si sposta verso il basso mostrando nuovi simboli a schermo.

La spinta del rullo non cambia le vincite di linea e scatter nel gioco. Può rivelare un salvadanaio per raccogliere le monete eventualmente presenti in gioco.

Modalità Spin Bonus

- Durante la partita base, il giocatore può ricevere un certo numero di spin bonus gratis dall'operatore del casinò (premendo il tasto puntata non sarà dedotto nulla dal saldo del giocatore).
- Il valore della puntata e il numero di linee nella Modalità Spin Bonus sono predeterminati e non possono essere modificati dal giocatore.
- Durante la Modalità Spin Bonus la funzione Jackpot Cards non può essere attivata e non c'è alcun contributo ai livelli del gioco.

Funzione Jackpot Cards

Jackpot Cards è una funzione attivata casualmente disponibile mentre viene giocato un qualsiasi gioco che la contiene.

Jackpot Cards è una funzione a quattro livelli. Ogni livello viene indicato dal seme di una carta:

- FIORI - 1 o livello (valore più basso);
- QUADRI - 2 o livello;
- CUORI - 3 o livello;
- PICCHE - 4 o livello, nonché il maggiore.

Il valore e la valuta di ogni livello di **Jackpot Cards** vengono mostrati sul lato destro del seme della rispettiva carta.

I contributi di ogni livello vengono calcolati in base alla percentuale delle puntate del giocatore. Nessun importo viene dedotto dalla puntata del giocatore.

- **ATTIVAZIONE**

La funzione **Jackpot Cards** può essere attivato in modo casuale al termine di un singolo gioco e quando tutte le eventuali vincite risultanti sono state raccolte. Quando viene attivato il **Jackpot Cards**, al giocatore viene garantito automaticamente uno dei livelli della funzione.

Jackpot Cards viene giocato sopra la partita di base e non termina la partita di base. L'Autogioco si ferma automaticamente quando viene attivato il round **Jackpot Cards**. Al termine, la partita che era in corso prima dell'attivazione della funzione **Jackpot Cards** riprende il controllo.

- **REGOLE E CONTROLLI**

Dopo l'attivazione, il giocatore viene portato alla funzione **Jackpot Cards** dove viene mostrato un campo di scelta con 12 carte a faccia in giù. Il giocatore seleziona le carte a schermo finché non rivela 3 carte dello stesso seme. Il livello assegnato del **Jackpot Cards** corrisponde al seme rivelato. L'importo della vincente all'importo accumulato in cui viene rivelato l'ultimo simbolo abbinato e sarà automaticamente aggiunto al saldo del giocatore.

L'importo vinto nel round **Jackpot Cards** non può essere usato nel round Raddoppia.

Il giocatore ha una possibilità casuale di vincere qualsiasi livello della funzione con una puntata qualificante, ogni volta che attiva **Jackpot Cards**.

Puntate valide: configurabile per operatore

- **CONNESSIONE INTERNET LENTA E DISCONNESSIONE**

Una connessione Internet lenta può causare un ritardo e mostrare valori del premio obsoleti. La funzione **Jackpot Cards** supporta il recupero in caso di disconnessione.

- **VINCITORI**

Se viene vinto uno dei **Jackpot Cards**, comparirà una notifica sullo schermo di tutti i giocatori che stanno giocando a questa funzione.

Il ritorno al giocatore della funzione **Jackpot Cards** è dell' 1%.

Interruzioni di Gioco

- **Recupero Completo di Gioco**

In caso il gioco venga interrotto a causa della perdita di connessione, la volta successiva che il giocatore accede al gioco, la partita interrotta sarà automaticamente ripristinata nello stato in cui si trovava immediatamente prima dell'interruzione.

- **Cancellazione**

In caso il gioco sia stato cancellato indipendentemente dal giocatore, il momento della cancellazione viene considerato la fine della partita. Qualsiasi somma accumulata sarà automaticamente restituita al giocatore.

Gioco Responsabile

Come usare la funzione autogioco

Quando viene premuto il tasto "Autogioco", il gioco entra in modalità automatica per un numero limitato di giri. Durante l'Autogioco, il numero rimanente di giri sarà conteggiato nel tasto "Stop auto" fino al raggiungimento dello zero, quando la funzione Autogioco terminerà automaticamente. Il giocatore può, in qualsiasi momento, disabilitare la funzione Autogioco premendo il tasto "Stop auto".

Puntata totale e Totale campi vincita

In qualsiasi momento durante il gioco, il giocatore può vedere l'importo totale delle sue puntate e l'importo totale vinto nella valuta rispettiva per la sessione di gioco corrente.

Questi campi si trovano nella parte inferiore dello schermo.

Ritorno al Giocatore

Il ritorno medio al giocatore in questo gioco è **95.88% + 1% Jackpot**.

Schermate

Schermata principale



Fig. 1 Schermata principale della video slot *Snai Golden Coins*

Figura 1 contiene i seguenti elementi:

1. Nome del gioco
2. Tasto Autogioco/Stop Autogioco
3. Inizia / Turbo Spin
4. Opzioni di puntata
5. Gioco Rapido
6. Tasto uscita
7. Numero id unico del gioco
8. Tasto dimensione intero

9. Campo saldo/credito
10. Campo puntata totale
11. Area messaggi
12. Tasto di selezione della puntata
13. Campo ultima vincita
14. Campo vincita totale
15. Musica ambientale
16. Tasto suoni on/off
17. Tasto Menù
18. Orologio in tempo reale

Più informazioni riguardo la funzionalità di ogni tasto, campo o area possono essere trovate nella sezione Controlli del Gioco.

Opzioni di puntata

Quando si apre, il giocatore può scegliere da diverse opzioni di puntata. Qui vengono visualizzate le opzioni di puntata attualmente selezionate (fig. 2).



Fig. 2 Opzioni di puntata

Impostazioni Autogioco

Le "Impostazioni Autogioco" si trovano nel menù "Impostazioni". Da lì il giocatore può definire le condizioni della modalità Autogioco (fig. 3.1 e fig. 3.2).

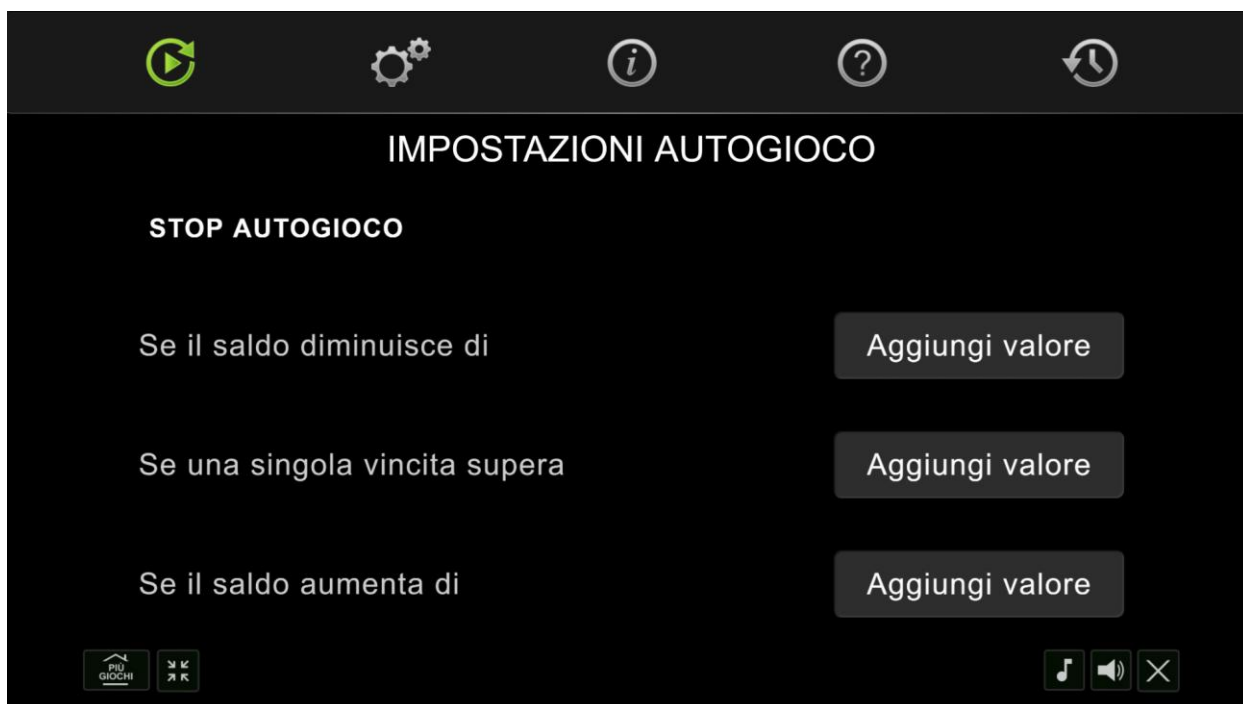


Fig. 3.1 Impostazioni Autogioco

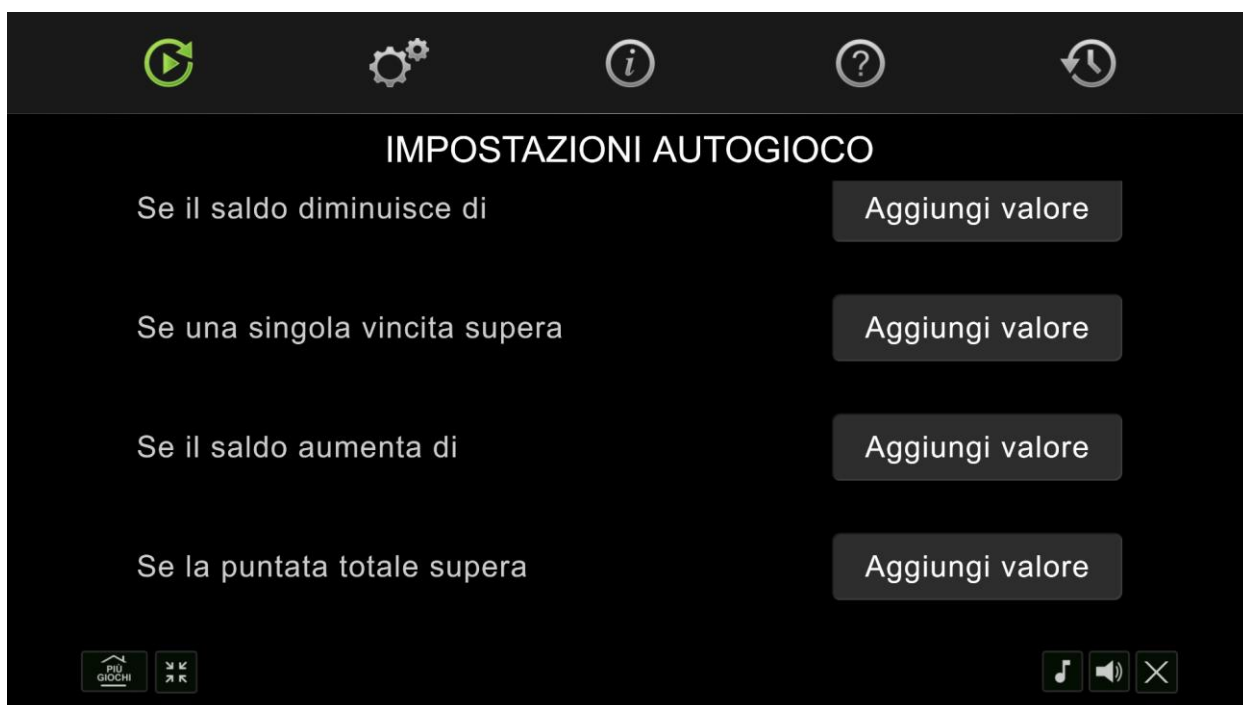


Fig. 3.2 Impostazioni Autogioco

Impostazioni di gioco

Le "Impostazioni di gioco" si trovano nel menù "Impostazioni". Da lì il giocatore può abilitare/disabilitare la "Modalità mancina" (solo epr dispositivi mobili) e "Musica di sottofondo" (fig. 4).



Fig. 4 Impostazioni di gioco

Tabella pagamenti

Il tasto “Tabella pagamenti” si trova nel menù “Impostazioni”. Quando viene attivato, questo tasto apre le regole del gioco – 10 pagine (fig. 5.1 – fig. 5.10). Le pagine di la funzione “Raddoppia” e il gioco bonus “Carte Jackpot” presenti solo se sono abilitati. Se il gioco bonus Carte Jackpot è abilitato, nell’area superiore dell’interfaccia di gioco viene visualizzato un pannello con quattro contenitori, che mostrano la progressione in quattro livelli in tempo reale.



Fig. 5.1 Tabella pagamenti

TABELLA PAGAMENTI

WILD			
	SOSTITUISCE TUTTI I SIMBOLI TRANNE GLI		
	  		
	5•	30.00	EUR
	4•	12.00	EUR
	3•	1.20	EUR

	5•	12.00	EUR
	4•	2.40	EUR
	3•	0.60	EUR

	5•	6.00	EUR
	4•	1.20	EUR
	3•	0.60	EUR

Fig. 5.2 Tabella pagamenti

TABELLA PAGAMENTI

	5•	12.00	EUR
	4•	2.40	EUR
	3•	0.60	EUR

	5•	6.00	EUR
	4•	1.20	EUR
	3•	0.60	EUR

	5•	3.00	EUR
	4•	0.60	EUR
	3•	0.30	EUR

	5•	3.00	EUR
	4•	0.60	EUR
	3•	0.30	EUR

Fig. 5.3 Tabella pagamenti



Fig. 5.4 Tabella pagamenti



Fig. 5.5 Tabella pagamenti



Fig. 5.6 Tabella pagamenti



Fig. 5.7 Tabella pagamenti

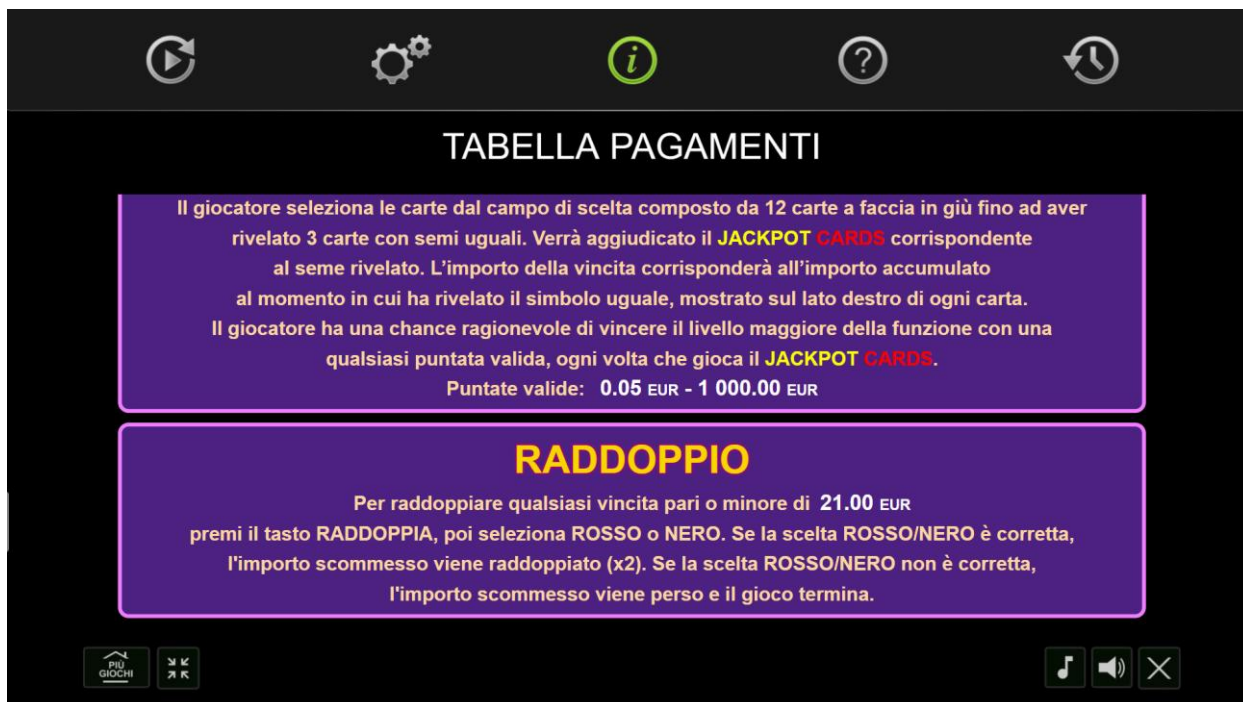


Fig. 5.8 Tabella pagamenti



Fig. 5.9 Tabella pagamenti

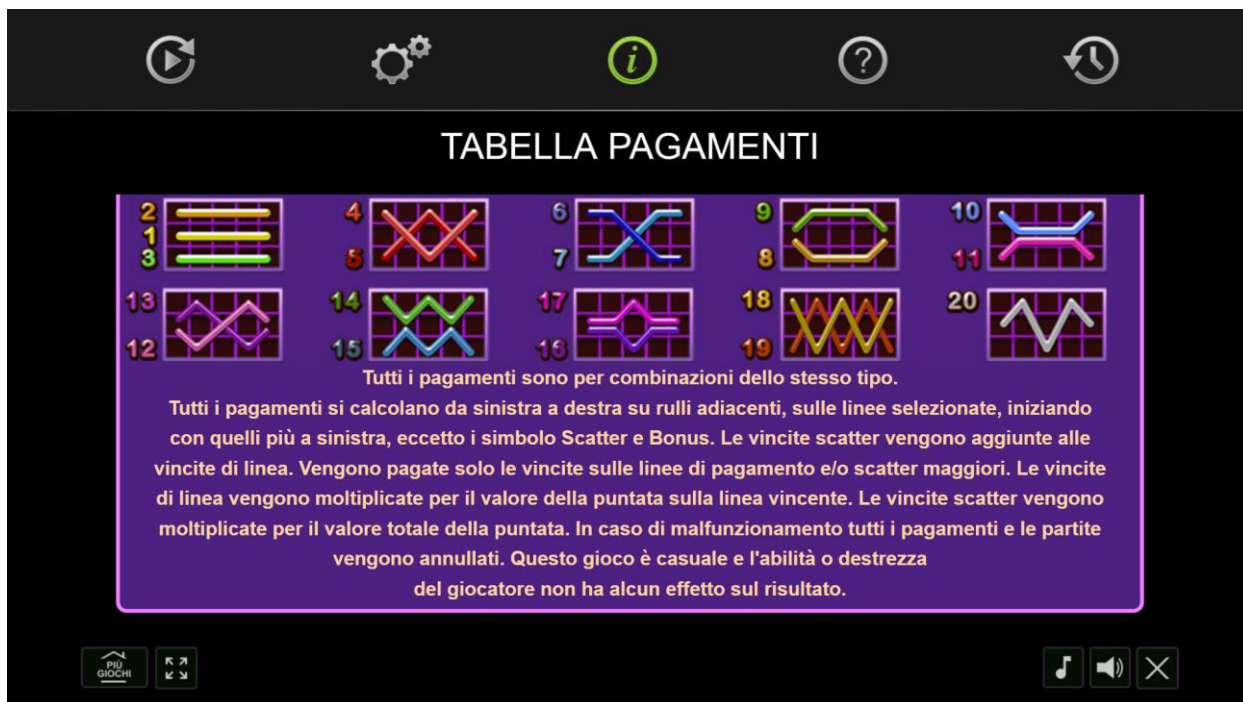


Fig. 5.10 Tabella pagamenti

Aiuto

“Aiuto” si trova all’interno del menù “Impostazioni”. Quando viene attivato, questo tasto apre il file di aiuto (fig. 6).

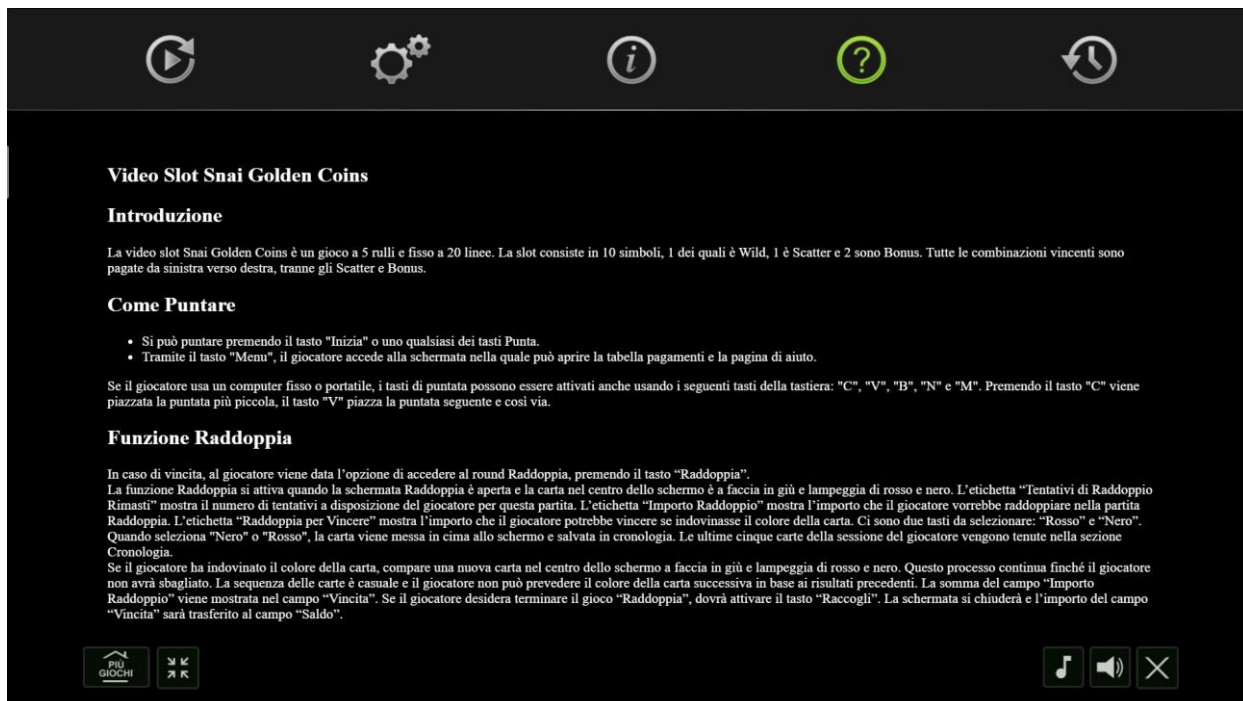


Fig. 6 Aiuto

Cronologia di gioco

Premendo questo pulsante, si aprirà una finestra con informazioni dettagliate sui giochi precedenti (fig. 7).



Fig. 7 Cronologia di gioco

Bonus

Il gioco offre Monete Bonus e Funzione Spinta Misteriosa.

- MONETE BONUS

Ogni simbolo "Moneta" ha un dato valore monetario mostrato su di esso. Ogni simbolo "Moneta" può premiare con x0.5, x1, x2, x5, x10, x15, x25 moltiplicato per la puntata totale della partita. Se il simbolo "Raccogli" compare sul 5° rullo, i valori delle monete raccolte vengono aggiunti alla vincita corrente del gioco. Se non è presente alcun simbolo "Raccogli" a schermo, non viene pagato alcun simbolo "Moneta" (fig. 8).

- FUNZIONE SPINTA MISTERIOSA

La Funzione Spinta Misteriosa si attiva misteriosamente solo sul 5° rullo nel caso in cui le seguenti condizioni si verifichino simultaneamente: uno o più simboli "Moneta" presenti, non ci sono simboli "Raccogli" e non ci sono vincite a schermo.

Quando il 5° rullo viene spinto, si sposta verso il basso mostrando nuovi simboli a schermo.

La spinta del rullo non cambia le vincite di linea e scatter nel gioco. Può rivelare un salvadanaio per raccogliere le monete eventualmente presenti in gioco.



Fig. 8 Monete Bonus

Funzione Raddoppia



Fig. 9 Funzione Raddoppia

In caso di combinazione vincente, all'attivazione del tasto Raddoppia dalla schermata principale del gioco, il giocatore viene portato alla schermata del round Raddoppia (fig. 9), L'obiettivo del gioco è indovinare correttamente il colore della carta coperta (fig. 9 (1)). La dicitura „Importo Raddoppio” (fig. 9 (3)) mostra l'importo che il giocatore desidera raddoppiare. La dicitura “Raddoppia per Vincere” (fig. 9 (5)) dimostra l'importo che il giocatore può vincere indovinando il colore corretto della carta. Sono presenti due tasti per scegliere “Nero”(fig. 9 (8)) e “Rosso” (fig. 9 (6)).

- Una volta effettuata la scelta “Nero” o “Rosso”, l’informazione viene inviata al server per la scelta esatta. La carta viene rivelata (fig. 9 (1)). Se il giocatore ha indovinato il colore, la carta sale e rimane in cronologia (fig. 9 (4)). Viene quindi mostrata una nuova carta coperta. Nella sezione Cronologia (fig. 9 (4)) vengono mostrate le ultime 5 carte della sessione del giocatore.
- Gli importi del campo “Importo Raddoppio” e del campo “Raddoppia per vincere” vengono raddoppiati. L’importo di “Importo Raddoppio” viene mostrato nel campo “Vincita”.
- Il numero di “Tentativi di raddoppio rimasti: X” (fig. 9 (2)) diminuisce di uno.
- Se il giocatore desidera abbandonare il round Raddoppia, deve attivare il tasto “Raccogli” (fig. 9 (7)). La schermata Raddoppia si chiude e l’importo viene trasferito dal campo “Vincita” al campo “Saldo”.
- Se il giocatore non ha indovinato il colore della carta, la carta sale in Cronologia. Il round Raddoppia termina e l’importo è perso.

La schermata si chiude. Il tasto "Raccogli" diventa un tasto "Inizia". La somma nel campo "Raddoppia" scompare e non viene aggiunta al campo "Saldo".

Gioco bonus Jackpot Cards

Il bonus Carte Jackpot si attiva casualmente quando una singola partita termina e tutte le vincite risultanti vengono raccolte.

Il giocatore seleziona carte dal campo di scelta composto da 12 carte coperte finché non rivela 3 carte dello stesso seme (fig. 10 (2)), vincendo quindi il livello Mistero corrispondente (fig. 10 (1)).

L’importo bonus corrisponde all’importo accumulato al momento di rivelare l’ultimo simbolo dello stesso seme, mostrato al lato destro di ogni carta. L’importo vinto viene trasferito al campo “Vincita” (fig. 10 (3)).



Fig. 10 Gioco bonus Jackpot Cards

Quando viene abilitato il gioco bonus Carte Jackpot nella video slot, nella parte superiore di tutti i suoi schermi viene mostrato il pannello jackpot (fig. 11). È composto da 4 contenitori, ognuno dei quali indica uno dei livelli del jackpot (fiori, quadri, cuori, picche), l’importo accumulato e la valuta. I valori sono aggiornati in tempo reale.

Quando un altro giocatore vince un livello del jackpot, all’interno del contenitore relativo

lampeggeranno sia il nome del vincitore che l'importo vinto (fig. 11 (1)). L'evento è accompagnato da un effetto sonoro. Se il giocatore passa il mouse sopra uno qualsiasi dei contenitori, saranno visualizzate informazioni aggiuntive sul rispettivo livello:

- “Vincita maggiore” – il livello di jackpot più alto vinto e la data in cui è stato vinto (fig. 11 (2));
- “Numero di vincite” – il numero totale di volte che il livello rispettivo è stato vinto (fig. 11 (3));
- “Ultima vincita” – l'ultima volta che il rispettivo livello è stato vinto, con data, importo e nome del vincitore (fig. 11 (4)).



Fig. 11 Pannello Jackpot